

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Asep, BR. “*Alquran Dan Hadist*’ Bandung : Grafindo Media Pratama
- [2] Herlina,S.Kom, M.Si. & Musliadi KH,S.Kom. 2019. “*Pemograman Aplikasi Android Dengan Android Studio, Photoshop, Dan Audition*”. Jakarta: PT Elex Media Komputindo
- [3] Ir Yuniar Supardi 2019.“*Belajar Pemograman Android Untuk Semua Kebutuhan Android*” Jakarta: PT Elex Media Komputindo
- [4] Jubilee Enterprise. 2016. “*Pengenahaln Php Dan Java Untuk Pemula*”. Jakarta: PT Elex Media Komputindo
- [5] Joni Karman & Hardi Mulyono. 2019. “*Sistem Informasi Geografis Berbasis Android Kasus Aplikasi Sig Pariwisata.*” Jakarta : Deepublish
- [6] Prof. Dr. jogiyanto H.M, M.B.A., Akt 2008. “*Pengenalan komputer*”. Yogyakarta : Andi
- [7] Purwanto. 2008 “*Metodologi penelitian kuantitatif* “. Yogyakarta: Pustaka belajar
- [8] Soetam Rizky Wicaksono. 2017. “*Rekayasa Perangkat Lunak*”. malang : Seribu bintang
- [9] Muhamad Muslihudin Oktafiano. 2016. “*Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur Dan UML*” Yogyakarta: Andi
- [10]Yudha yudanto & Ardhi Wijayanto. 2018. “*Mudah Membuat dan Berbisnis Aplikasi Android dengan Android studio*”. Jakarta: PT Elex Media Komputindo
- [11] Setiawan A. “Rancang Bangun Aplikasi W-Mass (Weight Monitor Assistant)” Berbasis Android Studio Dengan Bahasa Native Java” Jurnal Penelitian Vol. 4 No. 1(2019): *Jurnal Politeknik penerbangan Surabaya*
- [12] Suendri. “Implementasi Diagram UML(Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database

Oracle(Studi Kasus: UIN Sumatera Utara Medan)” Vol. 3 No. 1(2018) : *Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika*.

- [13] Dewojati. “Desain Grafis Sebagai Media Ungkap Periklanan” Vol. 7 No. 2 (2009) : *Jurnal Seni Dan Pendidikan Seni*.
- [14] Diartono. “Media Pembelajaran Desain Grafis Menggunakan Photoshop Berbasis Multimedia” Vol. 13 No. 2 (2018) : *Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK*.
- [15] Saragih, Taufik, Ramli, “Perancangan Layout dan Grafis Aplikasi Game Edukasi TebakGambar Berbasis Android” Vol 1 No 19 (2018) : *Jurnal Penelitian Teknik Informatika*.
- [16] Rochmawati, Nur Yati, “Aplikasi Belajar Mengaji Berbasis Android” Vol 8 No. 2 (2018) : *Jurnal Manajemen Informasi*.
- [17] Putra, Nugroho, Puspitarini. “Game Edukasi Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini” Vol 1 No 1 (2016) : *Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*.
- [18] Laily, Setiawan “Analisa Dan Perancangan Game Edukasi Sebagai Motivasi Belajar Untuk Anak Usia Dini” Vol 225 No.230 (2017) : *jurnal Teknik Mesin, Elektro dan Ilmu Komputer 8*.
- [19] Kamala Sari, “Rancang Bangun Media Pengenalan Huruf Hijaiyah Untuk Anak Usia Dini Berbasis Android” Vol. 161 No.170 (2020) : *Jurnal Keilmuan Dan Aplikasi Bidang Teknik Informatika*.
- [20] Septari, Hadi “Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran IQRA’INTERAKTIF Berbasis Mobile” Vol 1 No.9 (2019) : *Jurnal Vocational Teknik Elektronika Dan Informatika*.

