

TUGAS AKHIR

RANCANG BANGUN APLIKASI MENGENAL HURUF HIJAIYAH BERBASIS ANDROID

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya
pada D3 Informatika Universitas Sangga Buana YPKP**



Disusun Oleh :

Nama : Fani Mutianisa

Npm : 2013171011

PRODI D3 INFORMATIKA

DIREKTORAT VOKASI

UNIVERSITAS SANGGA BUANA YPKP BANDUNG

2020

LEMBAR PERSEMBAHAN

Yang utama dari segalanya,

Puji syukur kepada Allah SWT, Atas rahmat dan karunia-Mu serta kemudahan yang Engkau berikan akhirnya Tugas Akhir ini dapat terselesaikan .

Saya persembahkan Skripsi ini kepada :

Kedua orang tua.

Skripsi ini saya persembahkan terutama untuk kedua orang tua saya, karena telah sangat mendukung saya melanjutkan belajar di universitas ini, persembahkan hasil doa-doa dari kedua orang tua yang tidak pernah pamrih sama sekali.

Kakak kandung

Kemudian yang kedua, saya persembahkan skripsi ini untuk kakak tercinta yang terkadang membantu menasehati dan mendukung saya untuk memberi semangat dalam menyusun skripsi ini, dan tak luput dari doa-doanya yang tak pernah pamrih.

Dosen pembimbing Dan Prodi D3 Informatika

Ibu Fitri syabandiyah, ST.,M.Kom selaku dosen pembimbing Dan ibu Perti Savitri.,ST.,MT selaku Prodi D3 Informatika, saya persembahkan Skripsi, skripsi ini dapat berjalan dengan lancar karena bantuan dari beliau, dan tidak luput dari doa-doa beliau juga.

Teman-teman

yang selanjutnya saya persembahkan skripsi ini kepada teman-teman seperjuangan yang berjuang dari nol bersama-sama, dan persembahkan skripsi kepada adik-adik kelas saya, semoga skripsi ini dapat bermanfaat untuk referensi selanjutnya.

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kehadirat Allah Swt atas berkah, rahmat dan hidayah-nya yang senantiasa dilimpahkan kepada penulis, sehingga bisa menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Mengenal Huruf Hijaiyah Berbasis

Android” sebagai syarat untuk menyelesaikan program Diploma-3 pada program studi teknik informatika di universitas Sangga Buana Ypkp Bandung.

Dalam menyusun Tugas Akhir ini banyak hambatan serta rintangan yang penulis hadapi, namun pada akhirnya dapat melalui berkat adanya bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak secara moral maupun spiritual. Untuk itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada :

1. Peti Savitri, ST.,MT selaku Prodi D3 Teknik Informatika di Universitas Sangga Buana Bandung.
2. Fitri Syabandiah, ST M.Kom. selaku pembimbing yang telah memberikan dukungan pengarahan selama menyusun Tugas Akhir ini.
3. Kepada orang tua yang telah mendoakan selalu agar Tugas Akhir ini berjalan dengan lancar.
4. Teman-teman seperjuangan di D3 Teknik Infomatika, yang telah memberikan dukungan selalu dalam menyusun Tugas Akhir.
5. Dan semua pihak yang tidak bisa di sebutkan satu persatu.

Terimakasih atas perhatiannya, dan mohon maaf atas segala kesalahan yang pernah dilakukan. Semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat untuk mendorong penelitian-penelitian selanjutnya.

Bandung, 18 Agustus 2020

Fani Mutianisa

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NPM : 2013171011

Nama : Fani Mutianisa

Program Studi : D3 Informatika

Alamat : Jl. Cihampelas BLK 280. RT10/02 No.48 Kec. Coblong
Kel. Cipaganti Kode Pos. 40131

Dengan ini menyatakan bahwa tugas akhir yang saya buat dengan judul "RANCANG BANGUN APLIKASI MENGENAL HURUF HIJAIYAH BERBASIS ANDROID" adalah asli atau tidak menjiplak dan belum di publikasikan dimanapun.

Demi surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya tanpa ada paksaan dan tekanan dari pihak manapun.

Dibuat di : Bandung

Tanggal : 07 September 2020

Yang menyatakan



PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Tugas akhir ini diajukan oleh :

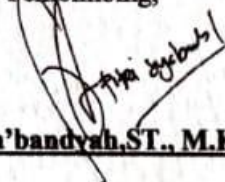
NPM : 2013171011
Nama : Fani Mutianisa
Program Studi : D3 Teknik Informatika
Judul : RANCANG BANGUN APLIKASI MENGENAL

HURUF HIJAIYAH BERBASIS ANDROID

Untuk dipertahankan pada sidang Tugas Akhir Semester Genap Tahun Ajaran 2019/2020 dihadapan para penguji dan diterima sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya pada program studi D3 Teknik Informatika. Direktorat Vokasi Universitas Sangga Buana YPKP.

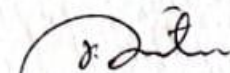
Bandung, 7 September 2020

Pembimbing,



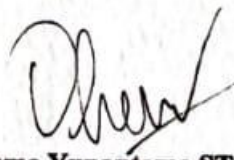
(Fitri Sya'bandyah, ST., M.Kom)

Penguji I,



(Peti Savitri, ST., MT)

Penguji II,



(Dhema Yunautama, ST., M.Kom)

Mengetahui,

Ketua program Studi D3 Informatika



(Peti Savitri, ST., MT)

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSEMBAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	iii
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1 1.2
Rumusan Masalah	1 1.3
Batasan Masalah	Error! Bookmark not defined.
1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian	Error! Bookmark not defined.
1.4.1 Maksud	Error! Bookmark not defined.
1.4.2 Tujuan	Error! Bookmark not defined.
1.5 Metode Penelitian	Error! Bookmark not defined.
1.5.1 Teknik Pengumpulan Data	Error! Bookmark not defined.
1.5.2 Metode Pengembangan Sistem	Error! Bookmark not defined.
1.5.3 Sistematika Penulisan	Error! Bookmark not defined.
BAB II	5
TINJAUAN UMUM PERUSAHAAN DAN LANDASAN TEORI	5
2.1 Tinjauan Umum Perusahaan	5
2.1.1 Visi	5
2.1.2 Misi	5
2.2 Sejarah Perusahaan	5
2.3 Landasan Teori	Error! Bookmark not defined.

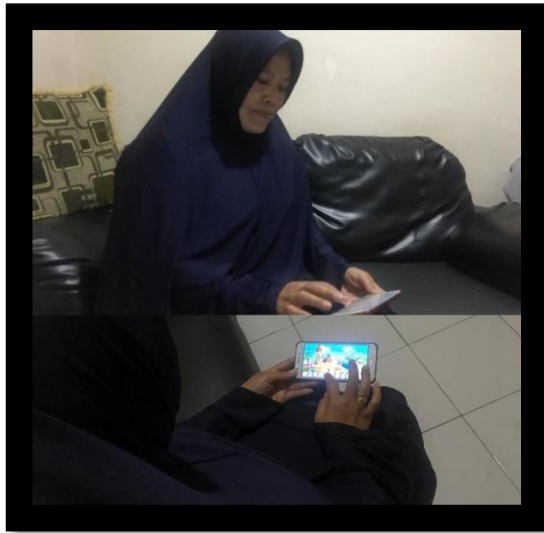
2.3.1	Metode Pengembangan Sistem	Error! Bookmark not defined.
2.3.2	Pengertian Hijaiyah	Error! Bookmark not defined.
2.3.3	Pengertian Rancang dan Bangun	Error! Bookmark not defined.
2.3.4	Pengertian aplikasi	Error! Bookmark not defined.
2.3.5	Pengertian Android.....	Error! Bookmark not defined.
2.3.6	Android Studio	Error! Bookmark not defined.
2.3.7	Java	Error! Bookmark not defined.
2.3.8	JDK (Java Development Kit)	Error! Bookmark not defined.
2.3.9	Photoshop	Error! Bookmark not defined.
BAB III		12
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		12
3.1 Analisis Sistem		12
3.1.1 Deskripsi Sistem Yang Berjalan		12
3.1.2 Analisis Masalah		12
3.1.3 Analisis kebutuhan Sistem		12
3.1.4 Analisis Pengguna		Error! Bookmark not defined.
3.1.5 Analisis perangkat		Error! Bookmark not defined.
Tabel 3.1 Analisis perangkat		Error! Bookmark not defined.
3.2 Perancangan Sistem		Error! Bookmark not defined.
3.2.1 Perancangan Konseptual		Error! Bookmark not defined.
3.2.2 Perancangan Detail		Error! Bookmark not defined.
BAB IV		25
Implementasi Dan Pengujian Sistem		25
4.1 Implementasi Sistem		25
4.2 Uji coba sistem		Error! Bookmark not defined.
4.3 Kelebihan dan kekurangan sistem		Error! Bookmark not defined.
4.3.1 Kelebihan		Error! Bookmark not defined.
4.3.2 kekurangan		Error! Bookmark not defined.
BAB V		29
PENUTUP		29
5.1 Kesimpulan		29
5.2 Saran		29
DAFTAR PUSTAKA		30

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.2 Tahapan Metode Waterfall.....	6
Gambar 2.3 Isi dari JDK – java Development Kit.....	10
Gambar 3.1 Use Case Diagram.....	14
Gambar 3.2 Activity Diagram Belajar.....	15
Gambar 3.3 Activity Diagram Kuis.....	15
Gambar 3.4 Class Diagram.....	16
Gambar 3.5 Squance diagram belajar.....	16
Gambar 3.6 Squance diagram kuis.....	17
Gambar 3.7 story board cover.....	18
Gambar 3.8 story board tampilan belajar.....	18
Gambar 3.9 story board tampilan kuis.....	18
Gambar 3.10 Halaman pertama.....	19
Gambar 3.11 Halaman Menu.....	19
Gambar 3.12 Halaman belajar.....	19
Gambar 3.13 Halaman Belajar Harkat.....	20
Gambar 3.14 Halaman Belajar Tanwin.....	20
Gambar 3.15 Halaman Kuis.....	20
Gambar 3.16 Halaman Kuis tebak Bacaan.....	20
Gambar 3.17 belajar hijaiyah.....	<u>21</u>
Gambar 3.18 Halaman Belajar Harkat fathah.....	<u>21</u>
Gambar 3.19 Halaman Belajar Harkat kasroh.....	21
Gambar 3.20 Halaman Belajar Harkat dhomah.....	22
Gambar 3.21 Halaman Belajar Tanwin fathah tain.....	22
Gambar 3.22 Halaman Belajar Tannwin kasroh tain.....	22
Gambar 3.23 Halaman Belajar Tannwin dhomah tain.....	23
Gambar 3.24 Halaman Kuis tebak hijaiyah.....	23
Gambar 3.25 Halaman Kuis tebak Harkat.....	23
Gambar 3.26 Halaman Kuis tebak Tanwin.....	23
Gambar 3.27 Halaman Kuis Bacaan Hijaiyah.....	24
Gambar 3.28 Halaman Kuis Bacaan Harokat.....	24
Gambar 3.29 Halaman Kuis Bacaan Tanwin.....	<u>24</u>
Gambar 4.1 Cover menu.....	25
Gambar 4.2 Button Belajar.....	26
Gambar 4.3 button Kuis.....	26

Tabel 3.1 Analisis perangkat.....	14
Tabel 3.2 Deskripsi Use Case.....	15
Tabel 4.1 Menampilkan Aplikasi.....	27
Tabel 4.2 Menampilkan tombol Belajar.....	27
Tabel 4.3 Menampilkan tombol kuis.....	28

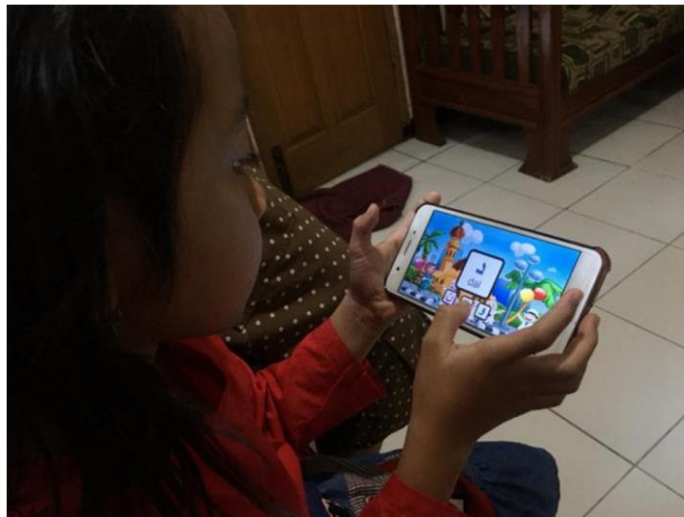
LAMPIRAN



Gambar Uji coba sistem bersama guru dan kepala sekolah Pos Paud Tunas Dahlia
Cihampelas



Gambar Foto kegiatan belajar dirumah



Gambar foto memakai aplikasi belajar mengeal huruf hijaiyah