

ABSTRAK

Ilham Firmansyah

2013171008

GAME EDUKASI HURUF HIJAIH DAN DOA HARIAN BERBASIS ANDROID
menggunakan *Construct 2*

Dalam pembuatan *game* dilakukan dengan metode pembangunan perancangan menggunakan V-Model, perancangan interface, coding, dan pengujian. Genre *game* yang digunakan adalah *game* edukasi. Alat bantu yang dipakai adalah *software* construct 2 dan photoshop sebagai alat untuk membuat *game* ini. Dalam pembuatan *game* ini pembuat berharap agar *game* ini dapat bermanfaat dikemudian hari sebagai salah satu cara mempelajari huruf hijaiyah dan doa harian.

Kata Kunci : Edukasi, Android, *Game*, Huruf Hijaiyah, Construct

ABSTRACT

Ilham Firmansyah

2013171008

GAME EDUKASI HURUF HIJIAH DAN DOA HARIAN BERBASIS ANDROID
menggunakan *Construct 2*

In making games, the design development method is done using V-models, interface design, coding, and testing. The game genre used is an educational game. The tools used are software construct 2 and photoshop as a tool to make this game. In making this game the makers hope that this game can be useful in the future as a way to learn hijaiyah and daily prayers.

Keywords: Education, Android, Games, Hijaiah letters, Construct