

DAFTAR RIWAYAT HIDUP



DATA DIRI	
Nama	Aida Siti Ayu
NPM	2013171012
Tempat, Tanggal Lahir	Bandung, 19 Januari 1998
Jenis Kelamin	Perempuan
Agama	Islam
Nama Orang tua	Ejang Didin
	Cucun Hayati
Anak ke	Ke-2
Alamat	Kp. Babakan rt 01 rw 05 Des. Cijambu Kec. Cipongkor Kab. Bandung Barat 40564
No Hp	083822276747
DATA PENDIDIKAN	
SD	SDN Cijambu
SMP	MTs Darul Fikri
SMK	SMK Karya Perjuangan
Perguruan Tinggi	Universitas Sangga Buana YPKP



USB

UNIVERSITAS SANGGA BUANA

FAKULTAS TEKNIK

Terakreditasi BAN - PT

(43)

YPKP

Jl. PHH. Mustopa No. 68 Telp. 022-7275489, 7202841 Fax. 022-7201756 BANDUNG 40124

Nomor : SK.098/FT-IF/USB YPKP/VII/2020
Lampiran : -
Perihal : Permohonan Izin Penelitian

Bandung, 21 Juli 2020

Kepada Yth.
Pimpinan
Biro Promosi Universitas Sangga Buana YPKP

Dengan hormat,

Sehubungan dengan kegiatan perkuliahan program Studi Teknik Informatika Jenjang Diploma III D3 Fakultas Teknik Universitas Sangga Buana (USB) YPKP Bandung Akademik 2019/2020, maka setiap mahasiswa diwajibkan untuk melakukan **Penelitian**, bersama ini kami mohon kesediaan Bapak/Ibu untuk memberi ijin melakukan **Penelitian** pada instansi/perusahaan yang Bapak/Ibu pimpin.

Adapun mahasiswa kami yang melakukan penelitian adalah :

Nama : Aida Siti Ayu
NPM : 2013171012
Jurusan : D3 Teknik Informatika

Untuk waktu dan tempat pelaksanaannya kami serahkan pada kebijaksanaan Bapak/Ibu Pimpinan.
Demikian hal ini kami sampaikan. Atas perhatiannya dan kerjasamanya diucapkan terimakasih.

aw
willys

Ketua Jurusan Teknik Informatika D3

Peti Sanga Buana, ST., MT.



USB

UNIVERSITAS SANGGA BUANA
Fakultas Ekonomi, Fakultas Teknik, FISIP YPKP

Jl. PHH. Mustopa No. 68 Telp. 022-7275489, 7202841 Fax. 022-7201756 BANDUNG 40124

Nomor : 018/01-SDM/VII/2020
Lampiran : -
Perihal : Surat Balasan Ijin Penelitian

Kepada Yth,
Sdr. Aida Siti Ayu
di
Tempat.

Assalamu'alaikum Wr.Wb.

"Teriring salam, semoga rahmat dan karunia Allah SWT senantiasa menyertai Saudara. Aamiin"

Menindaklanjuti surat dari Fakultas Teknik Prodi D3 Teknik Informatika Universitas Sangga Buana YPKP No. SK.098/FT-IF/USB YPKP/VII/2020 tanggal 21 Juli 2020 perihal Permohonan Ijin Penelitian atas nama Sdr. Aida Siti Ayu pada Direktorat Promosi Universitas Sangga Buana YPKP Bandung dengan judul penelitian "**Pembangunan Virtual Reality Tour Kampus USB YPKP Sebagai Informasi Mahasiswa Baru**" pada prinsipnya kami menyetujui sehubungan dengan alasan yang dapat dipahami.

Demikian pemberitahuan ini kami sampaikan, atas perhatiannya kami ucapkan terima kasih.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb.

Bandung, 28 Juli 2020

Direktor STIE-YPKP

Dian Ekawati, SH.

Tembusan disampaikan kepada Yth :

1. Rektor USB YPKP (sebagai laporan)
2. Prodi D3 Teknik Informatika
3. Direktorat Marketing
4. Pertinggal



USB

UNIVERSITAS SANGGA BUANA
FAKULTAS TEKNIK
YPKP

Terakreditasi BAN - PT

Jl. PHH. Mustopa No. 68 Telp. 022-7275489, 7202841 Fax. 022-7201756 BANDUNG 40124

BIMBINGAN TUGAS AKHIR
PROGRAM STUDI D3 TEKNIK INFORMATIKA

Nama Mahasiswa	:	Aida Siti Ayu
NPM	:	2013171012
Pembimbing	:	Muhamad Nurdin A.M, S.Kom., M.Kom.
Judul Tugas Akhir	:	Pembangunan Virtual Reality Tour Kampus USB YPKP Sebagai Media Informasi Mahasiswa Baru

Tanggal Konsultasi	Bahan Konsultasi	Penugasan	Paraf Dosen Pembimbing
27/3/2020	SK Bimbingan	Memperjelas bahan tugas akhir	f
30/3/2020	Proposal TA	Perbaikan bentuk proposal	f
13/4/2020	Proposal TA	Pengawasan konten penelitian desain manual → 160'	f
27/4/2020	Bab I	Pengembangan domain permasalahan pd latarbelakang	f
4/5/2020	Bab I	Revisi Bab I dan lanjutkan kebab selanjutnya	f
11/5/2020	Bab I-III	Revisi Bab II dan III	f
18/5/2020	Bab II & III	Revisi Bab II dan III	f
25/5/2020	Bab II & III	Lanjutkan ke bab selanjutnya.	f
8/6/2020	Bab IV	Revisi Bab IV	f
15/6/2020	Bab IV	Revisi Bab IV	f
6/7/2020	Bab IV	Lanjutkan ke bab V	f
13/7/2020	Bab V	Revisi Bab V dan lengkapi sesuai sistematika	f
27/7/2020	Full TA	Revisi keseluruhan konten TA	f

Mengetahui,
Ketua Prodi Teknik Informatika

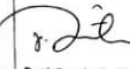


Peti Savitri, ST., MT.

5 Agustus
Bandung, 11 Juli 2020
Pembimbing


Muhamad Nurdin A.M, S.Kom., M.Kom.

UNTUK MAHASISWA

CATATAN PERBAIKAN TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : Aida Siti Ayu	NPM : 2013171012
Hal-hal yang perlu diperbaiki :	
1. Gambar lengkap 1 body	
2. Distribusi	
3. Framework Mtkmedis	
4. Lora dan mana pd fplbri	
Perbaikan harus dilaporkan kepada Jurusan paling lambat 1 (satu) Minggu setelah pelaksanaan ujian sidang, yakni pada tanggal, 9 September 2020 dan disetujui oleh dosen penguji.	
Mengetahui, Ketua Prodi	Bandung, <u>3 September 2020</u> Dosen Penguji I,
 Peti Savitri, ST., MT.	 Edwar J. Ransom, S.Kom., MT

UNTUK MAHASISWA

CATATAN PERBAIKAN TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : Aida Siti Ayu

NPM : 2013171012

Hal-hal yang perlu diperbaiki :

REVISI APLIKASI

REVISI CEK LAGI

Perbaikan harus dilaporkan kepada Jurusan paling lambat 1 (satu) Minggu setelah pelaksanaan ujian sidang, yakni pada tanggal, **9 September 2020** dan disetujui oleh dosen penguji.

Mengetahui,
Ketua Prodi

Peti Savitri

Bandung, 3-9-2020

Dosen Penguji II,

Bayu Juliandani, ST., MM.

UNTUK MAHASISWA

CATATAN PERBAIKAN TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : Aida Siti Ayu

NPM : 2013171012

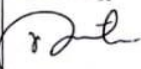
Hal-hal yang perlu diperbaiki :

- Pembahasan

-
Saran : Konten dilengkapi

Perbaikan harus dilaporkan kepada Jurusan paling lambat 1 (satu) Minggu setelah pelaksanaan ujian sidang, yakni pada tanggal, **9 September 2020** dan disetujui oleh dosen penguji.

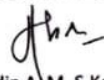
Mengetahui,
Ketua Prodi



Peti Savitri, ST., MT

Bandung, 09/09/2020

Dosen Pembimbing,



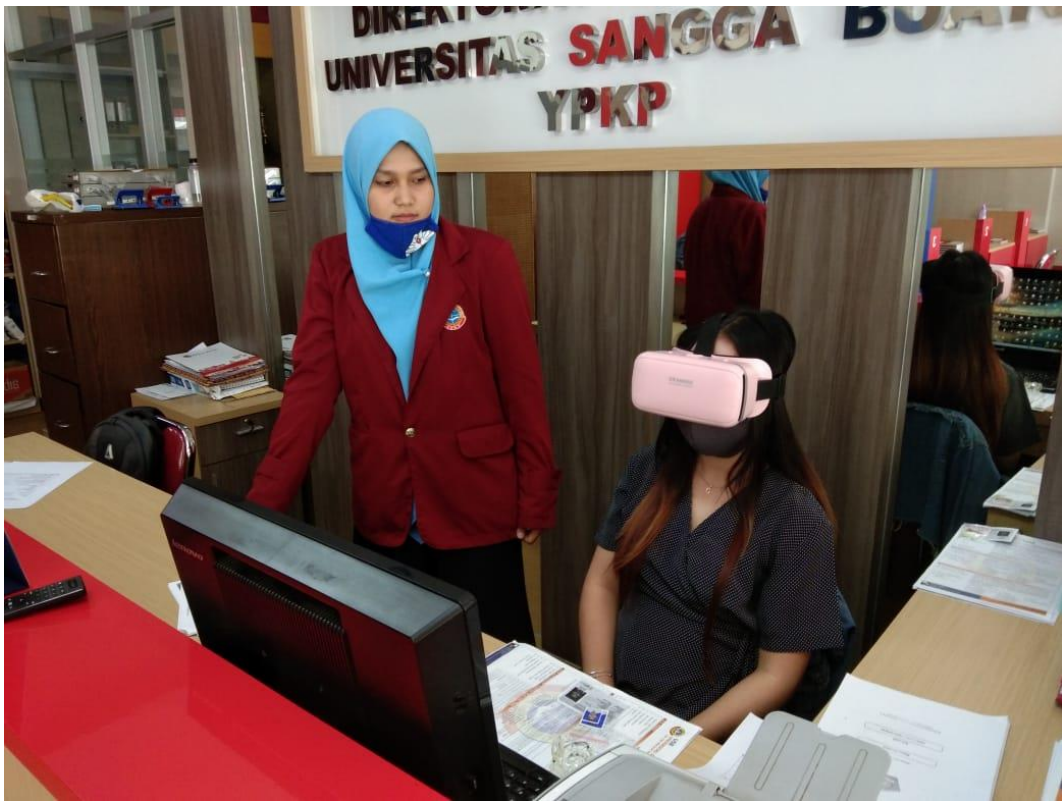
M. Nurdin A., M, S.Kom., M.Kom.

Pengujian Pada Beberapa Android



Pengujian Pengguna di Instansi





KUISIONER PENELITIAN

PEMBANGUNAN VIRTUAL REALITY TOUR KAMPUS USB YPKP SEBAGAI MEDIA INFORMASI MAHASISWA BARU

Nama : WELLY SURJUNO

Jenis kelamin : Laki-laki/perempuan (*coret salah satu)

Status Pekerjaan : DIREKTUR MARKETING

Keterangan

1. Sangat Tidak Setuju
2. Tidak Setuju
3. Netral
4. Setuju
5. Sangat Setuju

No	Pertanyaan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1	Apakah informasi yang disediakan oleh aplikasi ini mudah dimengerti?					✓
2	Apakah penggunaan menu atau fitur aplikasi mudah di gunakan?					✓
3	Apakah aplikasi ini bermanfaat bagi pengguna?					✓
4	Apakah aplikasi mempunyai kemampuan dan fungsi sesuai yang diharapkan?					✓
5	Apakah aplikasi mudah dipelajari ?					✓

*Isilah kuisisioner dengan memberi tanda checklist (✓) pada kolom yang tersedia

KUISIONER PENELITIAN

PEMBANGUNAN VIRTUAL REALITY TOUR KAMPUS USB YPKP SEBAGAI MEDIA INFORMASI MAHASISWA BARU

Nama : Budiawan.

Jenis kelamin : Laki-laki/~~perempuan~~(*coret salah satu)

Status Pekerjaan : Karyawan Tetap

Keterangan

1. Sangat Tidak Setuju
2. Tidak Setuju
3. Netral
4. Setuju
5. Sangat Setuju

No	Pertanyaan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1	Apakah informasi yang disediakan oleh aplikasi ini mudah dimengerti?					✓
2	Apakah penggunaan menu atau fitur aplikasi mudah di gunakan?				✓	
3	Apakah aplikasi ini bermanfaat bagi pengguna?					✓
4	Apakah aplikasi mempunyai kemampuan dan fungsi sesuai yang diharapkan?				✓	
5	Apakah aplikasi mudah dipelajari ?					✓

*Isilah kuisisioner dengan memberi tanda checklist (✓) pada kolom yang tersedia

KUISIONER PENELITIAN

PEMBANGUNAN VIRTUAL REALITY TOUR KAMPUS USB YPKP SEBAGAI MEDIA INFORMASI MAHASISWA BARU

Nama : Glonia Victoria

Jenis kelamin : ~~Laki-laki~~/perempuan(*coret salah satu)

Status Pekerjaan : Mahasiswi

Keterangan

1. Sangat Tidak Setuju
2. Tidak Setuju
3. Netral
4. Setuju
5. Sangat Setuju

No	Pertanyaan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1	Apakah informasi yang disediakan oleh aplikasi ini mudah dimengerti?				✓	
2	Apakah penggunaan menu atau fitur aplikasi mudah di gunakan?				✓	
3	Apakah aplikasi ini bermanfaat bagi pengguna?					✓
4	Apakah aplikasi mempunyai kemampuan dan fungsi sesuai yang diharapkan?			✓		
5	Apakah aplikasi mudah dipelajari ?				✓	

*Isilah kuisisioner dengan memberi tanda checklist (✓) pada kolom yang tersedia

KUISIONER PENELITIAN

PEMBANGUNAN VIRTUAL REALITY TOUR KAMPUS USB YPKP SEBAGAI MEDIA INFORMASI MAHASISWA BARU

Nama : Kasri Y Malboho
Jenis kelamin : ~~Laki-laki~~/perempuan(*coret salah satu)
Status Pekerjaan : Mahasiswa USB YPKP

Keterangan

1. Sangat Tidak Setuju
2. Tidak Setuju
3. Netral
4. Setuju
5. Sangat Setuju

No	Pertanyaan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1	Apakah informasi yang disediakan oleh aplikasi ini mudah dimengerti?					✓
2	Apakah penggunaan menu atau fitur aplikasi mudah di gunakan?				✓	
3	Apakah aplikasi ini bermanfaat bagi pengguna?					✓
4	Apakah aplikasi mempunyai kemampuan dan fungsi sesuai yang diharapkan?					✓
5	Apakah aplikasi mudah dipelajari ?					✓

*Isilah kuisisioner dengan memberi tanda checklist (✓) pada kolom yang tersedia

KUISIONER PENELITIAN

PEMBANGUNAN VIRTUAL REALITY TOUR KAMPUS USB YPKP SEBAGAI MEDIA INFORMASI MAHASISWA BARU

Nama : DIKA. FADHLILLAH

Jenis kelamin : Laki-laki/~~perempuan~~ (*coret salah satu)

Status Pekerjaan : MAHASISWA

Keterangan

1. Sangat Tidak Setuju
2. Tidak Setuju
3. Netral
4. Setuju
5. Sangat Setuju

No	Pertanyaan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1	Apakah informasi yang disediakan oleh aplikasi ini mudah dimengerti?					✓
2	Apakah penggunaan menu atau fitur aplikasi mudah di gunakan?					✓
3	Apakah aplikasi ini bermanfaat bagi pengguna?					✓
4	Apakah aplikasi mempunyai kemampuan dan fungsi sesuai yang diharapkan?					✓
5	Apakah aplikasi mudah dipelajari ?					✓

*Isilah kuisisioner dengan memberi tanda checklist (✓) pada kolom yang tersedia

```

using UnityEngine;
using UnityEngine.UI;

using System.Collections;

[RequireComponent(typeof(Collider))]
public class Teleport : MonoBehaviour {
    private Vector3 startingPosition;

    public Material inactiveMaterial;
    public Material gazedAtMaterial;
    public string _teleportScene;
    public float timer;
    public bool setTimer = false;
    public float jeda = 3;

    void Start() {

        startingPosition = transform.localPosition;
        SetGazedAt(false);
    }

    void Update()
    {
        if (setTimer) timer += Time.deltaTime;

        if( timer >= jeda)
        {
            if (_teleportScene == "Exit") {
                Application.Quit ();
            } else {
                UnityEngine.SceneManagement.SceneManager.Lo
dScene(_teleportScene);
            }
        }
    }

    public void SetGazedAt(bool gazedAt) {
        if (inactiveMaterial != null
            && gazedAtMaterial != null) {
            GetComponent<Renderer>().material =
                gazedAt ?
                gazedAtMaterial :
                inactiveMaterial;

            if (gazedAt)

```



```

        {
            Debug.Log("true from: " + this.transform.name);
            setTimer = true;
        }
        else
        {
            Debug.Log("false from: " + this.transform.name);
            setTimer = false;
            timer = 0;
        }

        return;
    }
    GetComponent<Renderer>().material.color = gazedAt ? Color.green : Color.red;
}

IEnumerator Hold()
{
    yield return new WaitForSeconds(2);
    UnityEngine.SceneManagement.SceneManager.LoadScene(_teleportScene);
}

public void Reset() {
    transform.localPosition = startingPosition;
}

public void Recenter() {
#if !UNITY_EDITOR
#else
    GvrEditorEmulator emulator = FindObjectOfType<GvrEditorEmulator>();
    if (emulator == null) {
        return;
    }
    emulator.Recenter();
#endif //
}

public void TeleportRandomly() {
}
}

```