

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Tugas Akhir ini diajukan oleh :

NPM : 2013171007

Nama : Sahrul Firmansyah

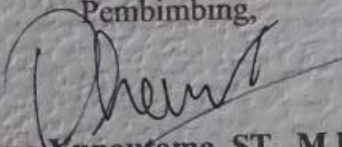
Program Studi : D3 Teknik Informatika

Judul : GAME EDUKASI MENGENAL JENIS SAMPAH DAN
PINTAR MEMANFAATKAN SAMPAH BERBASIS ANDROID
MENGUNAKAN CONSTRUCT 2

Untuk dipertahankan pada sidang Tugas Akhir Semester Genap Tahun ajaran
2019/2020 dihadapan para penguji dan diterima sebagai bagian dari persyaratan
yang diperlukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya pada Program Studi D3
Teknik Informatika, Direktorat Vokasi Universitas Sangga Buanana YPKP

Bandung 09 September 2020 :

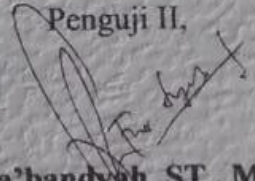
Pembimbing,


(Dhema Yunantama, ST., M.Kom)

Penguji I,


(Peti Savitri, ST., MT)

Penguji II,


(Fitri Sya'bandyah, ST., M.Kom)

Mengetahui,

Ketua Program Studi D3 Teknik Informatika



(Peti Savitri, ST., MT)

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Sahrul Firmansyah

NPM : 2013171007

Tugas Akhir dengan judul

GAME EDUKASI MENGENAL JENIS SAMPAH DAN PINTAR MEMANFAATKAN SAMPAH BERBASIS ANDROID MENGUNAKAN CONSTRUCT 2

Menyatakan bahwa komponen dan isi dalam tugas akhir ini adalah hasil karya saya sendiri. Apabila dikemudian hari terbukti ada beberapa bagian dari karya ini adalah terbukti bukan hasil karya sendiri, tugas akhir yang diajukan sebagai hasil karya sendiri ini siap ditarik kembali dan siap menanggung risiko dan konsekuensi apapun.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sungguh-sungguhnya, semoga dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Bandung, 25 Agustus 2020



(Sahrul Firmansyah)