

## LEMBAR KUESIONER PENELITIAN

Perkenalkanlah saya meminta kesediaan Saudara/i untuk berpartisipasi dalam mengisi dan menjawab seluruh pertanyaan yang ada dalam kuesioner ini. Perkenalkan saya Shendy Susanto mahasiswa Teknik Industri yang sedang menjalani penelitian untuk menyusun skripsi dengan judul “Analisis Tingkat Kelelahan Pembelajaran Daring Pada Mahasiswa Dengan Pendekatan Metode Beban Kerja Mental”. Diharapkan para responden dapat memberikan jawaban yang sebenar-benarnya demi membantu penelitian ini. Atas waktu dan kesediaannya saya ucapkan terimakasih, semoga penelitian ini bermanfaat bagi kita semua.

Alamat email:

### A. Kuesioner Data Demografi Responden

- Nama :  
Jenis Kelamin : [L] [P]  
Umur :  
Melaksanakan shaum/puassa : [Ya] [Tidak]  
Tinggi badan (cm) :  
Berat badan (kg) :  
Kelas : [Reguler Pagi] [Reguler Sore]  
Status Kerja : [Ya] [Tidak]  
Status Kerja Dalam Kondisi Pandemi Covid-19 : [Masih Bekerja] [Tidak Bekerja]  
Semester :  
Tinggal di : [Rumah] [Kost]  
Jumlah jam tidur (per hari) :  
Jumlah SKS yang diambil semester ini:  
Jumlah jam kuliah daring/online (per pekan):

Aplikasi/media untuk kuliah daring (boleh memilih lebih dari 1) [Zoom  
Cloud Meetings] [Google Meet] [Website Universitas Sangga Buana]  
[Lainnya]

B. Kuesioner Beban Kerja (NASA-TLX)

Berikut ini terdapat beberapa pernyataan yang dapat Saudara/i isi dengan memberi tanda pada kolom yang sesuai dengan Saudara/i. (Pilih salah satu dari kedua pernyataan yang dirasa paling dominan dirasakan ketika melakukan pembelajaran daring / kuliah online)

- [*Physical Demand*] [*Mental Demand*]
- [*Mental Demand*] [*Time Demand*]
- [*Performance*] [*Mental Demand*]
- [*Effort*] [*Mental Demand*]
- [*Frustration*] [*Mental Demand*]
- [*Frustration*] [*Physical Demand*]
- [*Effort*] [*Physical Demand*]
- [*Performance*] [*Physical Demand*]
- [*Time Demand*] [*Physical Demand*]
- [*Time Demand*] [*Performance*]
- [*Time Demand*] [*Effort*]
- [*Time Demand*] [*Frustration*]
- [*Performance*] [EF]
- [*Performance*] [*Frustration*]
- [*Effor*] [*Frustration*]







	1	2	3	4	5	6
- Berkeringat	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	1	2	3	4	5	6
- Nafas tersengal-sengal	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	1	2	3	4	5	6
- Jantung berdebar-debar	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	1	2	3	4	5	6
- Jantung berdebar-debar	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

#### D. Kuesioner Kemungkinan Tertidur (ESS)

Berikut ini terdapat beberapa pernyataan yang dapat Saudara/i isi dengan memberi tanda pada kolom yang sesuai dengan Saudara/i. (0 adalah kondisi dengan tidak mungkin tertidur pada situasi tersebut, sampai 3 kondisi yang sangat mungkin tertidur pada situasi tersebut. Semakin besar angkanya, semakin besar kemungkinan yang akan terjadi pada situasi tersebut).

	0	1	2	3
- Duduk dan membaca	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	0	1	2	3
- Menonton televisi	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	0	1	2	3
- Duduk, tidak aktif di tempat umum seperti di bioskop	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	0	1	2	3
- Menjadi penumpang di mobil selama 1 jam tanpa istirahat	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	0	1	2	3
- Berbaring untuk istirahat di sore hari	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

	0	1	2	3
- Duduk dan bicara kepada seseorang	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	0	1	2	3
- Duduk setelah makan	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	0	1	2	3
- Di dalam mobil ketika sedang dalam kondisi macet	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

#### E. Kuesioner Keluhan dan Saran

- Apa saja keluhan yang dirasakan saat pembelajaran daring saat ini:
- Saran untuk pembelajaran saat ini: