

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	i
<b>HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS</b> .....	ii
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	iii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iv
<b>ABSTRAK</b> .....	v
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	viii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	ix
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	x
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	9
1.3 Perumusan Masalah .....	10
1.4 Tujuan Penelitian .....	10
1.5 Kegunaan Penelitian.....	11
1.6 Sistematika Penulisan Skripsi .....	11
1.7 Lokasi dan Waktu Penelitian .....	13
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	15
2.1 Landasan Teori.....	15
2.1.1 Keputusan Pembelian Virtual Item .....	15
2.1.2 Kepuasan Game .....	17
2.1.3 Nilai Virtual Item .....	20
2.2 Penelitian Terdahulu .....	21

2.3 Kerangka Pemikiran.....	24
2.4 Paradigma Penelitian.....	26
2.5 Hipotesis Penelitian.....	27
<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>	<b>28</b>
3.1 Jenis Penelitian.....	28
3.2 Teknik Pengumpulan Data.....	28
3.3 Ruang Lingkup Penelitian.....	29
3.4 Operasionalisasi Variabel dan Skala Pengukuran.....	29
3.4.1 Operasionalisasi Variabel.....	29
3.4.2 Skala Pengukuran.....	33
3.5 Populasi dan Sampel.....	34
3.5.1 Populasi.....	34
3.5.2 Sampel.....	34
3.6 Teknik Analisis Data.....	35
3.6.1 Statistik Deskriptif.....	35
3.6.2 Uji Prasyarat Analisis.....	36
3.6.3 Uji Regresi Linier Berganda.....	38
3.6.4 Pengajuan Hipotesis.....	38
3.7 Uji Validitas dan Reliabilitas.....	40
3.7.1 Uji Validitas.....	40
3.7.2 Uji Reliabilitas.....	43
3.8 Methode of Successive Interval.....	44
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>46</b>
4.1 Gambaran Umum Objek Penelitian.....	46
4.2 Hasil Penelitian.....	47

4.2.1 Analisis Deskriptif .....	47
4.2.2 Uji Prasyarat Analisis.....	54
4.2.3 Pengujian Hipotesis.....	59
4.3 Pembahasan.....	63
<b>BAB V SIMPULAN DAN SARAN</b> .....	68
5.1 Simpulan .....	68
5.2 Saran.....	69
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	71
<b>LAMPIRAN</b> .....	73