

Lampiran 1

KUESIONER PENELITIAN

Responden yang terhormat,

Dengan ini saya Alma Muhandhis mahasiswa S1 jurusan Administrasi Bisnis Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Sangga Buana YPKP sedang melaksanakan penelitian untuk tugas akhir (skripsi) dengan judul **“Pengaruh Kepuasan Game dan Nilai Virtual Item terhadap Keputusan Pembelian Virtual Item dalam Game Online DOTA 2”**.

Penelitian ini merupakan salah satu syarat untuk kelulusan di jenjang S1. Berkaitan dengan hal tersebut, saya selaku peneliti ingin meminta bantuan dan mohon kesediaan Saudara/Saudari untuk meluangkan waktunya melengkapi kuesioner ini.

Kuesioner ini hanya ditujukan untuk responden yang telah memainkan Game Online DOTA 2 lebih dari sekali dan telah memainkannya sejak November 2018.

Atas kesediaan dan waktu Saudara/Saudari berikan, saya ucapkan terima kasih.

Hormat saya,

Alma Muhandhis

DAFTAR PERTANYAAN

A. Karakteristik Responden

Nama:

Mohon memberi tanda silang (x) atau bulat (o) pada salah satu pilihan jawaban yang sesuai dengan kriteria diri anda.

1. Jenis Kelamin

- a. Laki – laki
- b. Perempuan

2. Usia

- a. Di bawah 16 tahun
- b. 16 – 20 tahun
- c. 20 – 25 tahun
- d. diatas 25 tahun

3. Pendidikan Terakhir

- a. SMP
- b. SMA
- c. Mahasiswa
- d. Sarjana

4. Lama bermain *game online* dalam seminggu

- a. Kurang dari 10 jam
- b. 10 – 20 jam
- c. 20 – 30 jam
- d. 30 – 40 jam
- e. lebih dari 40 jam

5. Pernah memainkan *game online* DOTA 2

- a. Ya
- b. Tidak

B. Kepuasan *Game* dalam *Game Online* DOTA 2

1. Pernyataan dibawah ini adalah pernyataan yang berhubungan dengan Kepuasan *Game* dalam *game online* DOTA 2.
2. Mohon anda memberi checklist pada kolom dibawah ini yang sesuai dengan pendapat anda.

Dengan Keterangan sebagai berikut:

SS = Sangat Setuju

S = Setuju

KS = Kurang Setuju

TS = Tidak Setuju

STS = Sangat Tidak Setuju

No	Pernyataan	SS	S	KS	TS	STS
1	DOTA 2 merupakan <i>game</i> yang layak dimainkan					
2	DOTA 2 merupakan <i>game</i> yang bagus					
3	Saya merasa puas dengan <i>gameplay</i> DOTA 2					
4	Saya merasa puas dengan fitur – fitur yang disediakan oleh DOTA 2					
5	Saya merasa puas dengan keamanan akun dari DOTA 2					
6	Saya merasa puas telah memainkan <i>game</i> DOTA 2					
7	DOTA 2 merupakan <i>game</i> dengan kualitas grafik yang bagus					

8	DOTA 2 memiliki respon yang bagus dalam penanganan masalah akun					
9	DOTA 2 memiliki fitur – fitur yang bagus					
10	Keputusan saya bermain <i>game online</i> DOTA 2 adalah sebuah keputusan yang bijak					

C. Nilai Virtual Item dalam Game Online DOTA 2

1. Pernyataan dibawah ini adalah pernyataan yang berhubungan dengan Nilai *Virtual Item* dalam *game online* DOTA 2.
2. Mohon anda memberi checklist pada kolom dibawah ini yang sesuai dengan pendapat anda.

Dengan Keterangan sebagai berikut:

SS = Sangat Setuju

S = Setuju

KS = Kurang Setuju

TS = Tidak Setuju

STS = Sangat Tidak Setuju

No	Pernyataan	SS	S	KS	TS	STS
1	<i>Virtual item</i> yang saya beli memiliki nilai yang sesuai dengan harga yang saya bayarkan					
2	<i>Virtual item</i> yang saya beli lebih berharga dari harga riil yang saya bayarkan					
3	<i>Virtual item</i> yang saya beli memiliki harga yang masuk akal					
4	<i>Virtual item</i> yang saya beli dapat mempengaruhi visualisasi atau bentuk karakter saya dalam <i>game online</i> DOTA 2					
5	<i>Virtual item</i> yang saya beli dapat membuat saya mendapatkan perhatian dari <i>player</i> lain					

D. Keputusan Pembelian *Virtual Item* dalam *Game Online DOTA 2*

1. Pernyataan dibawah ini adalah pernyataan yang berhubungan dengan Pembelian *Virtual Item* dalam *game online DOTA 2*.
2. Mohon anda memberi checklist pada kolom dibawah ini yang sesuai dengan pendapat anda.

Dengan Keterangan sebagai berikut:

SS = Sangat Setuju

S = Setuju

KS = Kurang Setuju

TS = Tidak Setuju

STS = Sangat Tidak Setuju

No	Pernyataan	SS	S	KS	TS	STS
1	Saya memiliki kemantapan pada suatu <i>virtual item</i> yang saya akan beli					
2	Saya merasa yakin terhadap suatu <i>virtual item</i> yang saya beli					
3	Saya sering melakukan pembelian <i>virtual item</i> dalam <i>game online DOTA 2</i>					
4	Saya akan melakukan rekomendasi kepada orang lain setelah melakukan pembelian <i>virtual item</i>					
5	Saya akan melakukan pembelian ulang <i>virtual item</i> dalam <i>game online DOTA 2</i>					

TERIMA KASIH ATAS BANTUAN ANDA

Lampiran 2
DATA UJI VALIDITAS DAN REALIABILITAS

NO	KEPUASAN GAME										NILAI VIRTUAL ITEM					KEPUTUSAN PEMBELIAN VIRTUAL ITEM				
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5
1	4	4	3	4	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	4	4
2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	4	4	3	3	3	3	3	3	4	4	4	4	4	5	5	5	5	3	3	3
5	3	3	3	3	3	3	3	4	4	4	2	2	2	2	2	4	4	4	4	4
6	3	3	3	3	3	3	3	3	3	4	3	3	3	3	3	3	4	4	4	4
7	3	5	5	3	5	3	4	4	4	4	4	4	4	3	4	4	4	4	4	4
8	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	4	4	4	4	4	3	3	3	3	3
9	3	4	4	4	4	4	3	3	3	3	3	3	3	4	4	4	4	4	4	4
10	3	3	3	3	3	3	4	4	4	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
11	3	3	3	3	3	3	3	3	4	4	3	3	4	4	4	3	3	3	3	3
12	3	4	4	4	4	4	4	4	5	5	2	2	2	2	2	2	2	3	3	3
13	3	4	4	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	4	4	4	4	4
14	4	4	3	3	3	3	3	4	4	4	4	4	4	4	4	3	3	3	3	3
15	4	4	3	2	2	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
16	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	4	4	4	4	4	4	4	4	3	3
17	4	3	3	3	3	4	4	4	4	2	2	3	3	3	3	4	4	4	3	3
18	5	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	4	4	4	3	3
19	5	3	4	4	4	4	4	4	3	3	3	3	3	3	4	4	4	4	4	4
20	5	3	4	4	4	4	4	4	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
21	5	3	3	3	3	3	3	4	5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
22	4	4	4	4	4	4	3	3	3	5	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
23	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4
24	4	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
25	4	3	3	4	4	3	4	4	4	4	3	4	4	4	4	4	4	4	4	3
26	3	3	3	5	5	4	4	4	4	3	3	3	3	5	5	4	4	4	4	4
27	3	4	4	4	4	4	4	3	3	3	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4
28	3	4	4	4	4	4	4	3	3	3	3	4	4	4	4	4	4	2	2	2
29	4	3	3	3	3	4	3	3	3	3	3	4	4	4	4	4	4	3	3	3
30	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	2	2	3	3	3	2	2

Lampiran 3
DATA PENELITIAN

No	Kepuasan Game											Nilai Virtual Item					Keputusan Pembelian Virtual Item						
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	JML	1	2	3	4	5	JML	1	2	3	4	5	JML
1	5	4	5	5	4	5	4	3	4	4	43	4	4	3	4	4	19	4	4	4	4	4	20
2	5	5	4	4	4	5	4	5	4	4	44	3	3	4	4	4	18	4	4	4	4	4	20
3	4	4	4	4	4	4	4	5	5	4	42	4	4	5	4	5	22	4	5	5	5	4	23
4	4	4	4	4	3	4	4	4	5	5	41	4	4	4	4	4	20	4	4	4	4	4	20
5	5	5	5	5	5	4	4	4	4	4	45	5	4	5	4	5	23	4	4	4	4	4	20
6	5	5	5	5	5	5	5	5	5	3	48	4	4	4	5	5	22	4	4	3	4	4	19
7	4	4	4	4	3	3	5	5	5	5	42	4	3	4	4	5	20	4	4	5	5	5	23
8	5	5	5	5	5	5	5	4	4	4	47	4	3	3	4	4	18	4	4	5	4	5	22
9	5	5	5	5	5	5	5	4	4	4	47	4	3	4	5	5	21	4	4	4	4	4	20
10	5	5	5	5	5	5	5	4	5	4	48	5	4	4	5	5	23	4	4	5	4	5	22
11	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	50	5	5	5	5	5	25	5	5	5	4	5	24
12	5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	41	4	4	4	4	4	20	4	4	4	4	4	20
13	5	5	5	5	4	5	4	5	5	3	46	5	4	5	5	4	23	4	5	5	4	5	23
14	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	40	3	4	3	5	5	20	3	4	5	4	4	20
15	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	50	4	4	4	5	5	22	4	4	4	3	3	18
16	5	5	5	4	5	5	5	4	5	4	47	5	3	4	5	5	22	5	5	4	5	5	24
17	5	5	5	5	5	4	4	2	3	4	42	5	4	5	5	5	24	4	5	3	5	4	21
18	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	50	4	3	4	4	3	18	4	4	4	4	4	20
19	5	5	5	4	4	5	5	4	4	5	46	4	3	3	4	3	17	4	4	5	3	4	20
20	5	5	4	4	4	4	4	3	4	4	41	4	3	4	4	3	18	5	5	3	4	5	22

No	Kepuasan Game										Nilai Virtual Item					Keputusan Pembelian Virtual Item							
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	JML	1	2	3	4	5	JML	1	2	3	4	5	JML
21	4	4	4	5	5	4	5	5	5	3	44	5	4	5	5	4	23	5	5	4	4	4	22
22	5	4	4	4	5	5	5	4	4	4	44	4	4	5	4	5	22	4	4	5	3	4	20
23	5	5	4	4	4	4	4	4	4	4	42	4	4	4	4	4	20	4	4	3	4	4	19
24	4	4	3	3	4	4	4	4	4	4	38	3	3	4	4	4	18	4	3	3	4	4	18
25	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	50	5	5	5	5	5	25	5	5	5	5	5	25
26	4	5	5	4	4	4	5	5	5	5	46	5	5	5	5	5	25	4	5	5	5	4	23
27	4	4	5	4	5	4	5	4	5	4	44	4	5	4	5	4	22	5	4	5	4	5	23
28	5	4	4	5	5	4	4	5	4	4	44	4	4	5	4	5	22	4	4	4	4	4	20
29	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	50	4	4	4	4	4	20	4	4	4	4	4	20
30	4	4	4	4	5	4	4	4	4	4	41	3	3	4	5	4	19	4	4	3	3	3	17
31	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	39	3	3	3	5	5	19	3	4	3	4	4	18
32	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	39	3	3	3	5	5	19	3	3	3	3	4	16
33	4	3	4	4	3	5	4	3	4	4	38	4	3	4	5	3	19	4	3	4	3	5	19
34	4	4	4	4	4	4	4	4	4	2	38	2	2	2	4	4	14	3	4	3	2	4	16
35	5	5	5	4	5	4	4	5	4	4	45	4	2	2	1	4	13	4	5	3	5	3	20
36	4	5	5	4	4	5	4	5	5	5	46	4	2	3	4	3	16	4	5	4	3	4	20
37	5	5	4	4	5	5	4	5	4	4	45	4	5	4	5	4	22	5	3	3	5	4	20
38	5	5	4	4	4	4	4	3	4	3	40	4	3	3	4	4	18	4	4	4	3	3	18
39	5	4	4	3	4	4	3	5	4	4	40	3	3	3	5	4	18	5	3	3	4	3	18
40	5	4	4	5	5	5	5	4	5	5	47	4	3	3	5	5	20	4	4	4	5	5	22
No	Kepuasan Game										Nilai Virtual Item					Keputusan Pembelian Virtual Item							
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	JML	1	2	3	4	5	JML	1	2	3	4	5	JML
41	5	5	5	4	4	4	5	5	4	4	45	4	3	3	5	4	19	4	4	3	3	4	18
42	5	5	4	4	4	4	4	5	4	5	44	4	4	4	4	4	20	5	5	5	4	4	23

43	4	4	4	4	5	5	4	5	4	4	43	5	3	4	4	5	21	4	4	4	3	5	20
44	5	5	5	5	5	5	4	3	4	4	45	4	4	4	4	4	20	4	3	5	5	3	20
45	4	5	4	4	5	4	4	5	4	3	42	4	4	3	2	2	15	4	3	4	4	3	18
46	5	4	4	4	4	5	4	4	4	4	42	3	3	3	4	4	17	4	4	3	4	4	19
47	4	5	5	4	4	4	5	4	4	4	43	4	4	4	4	5	21	4	4	5	4	4	21
48	5	5	5	5	4	4	4	4	4	5	45	4	3	3	4	4	18	4	4	3	4	4	19
49	5	5	5	5	5	5	4	4	3	5	46	3	3	4	5	5	20	3	4	4	3	4	18
50	4	4	4	4	4	4	4	5	4	5	42	4	3	2	5	5	19	5	5	3	4	4	21
51	4	5	5	4	4	4	5	5	5	5	46	5	4	5	5	4	23	5	5	5	4	5	24
52	4	4	5	4	5	4	5	4	5	4	44	4	4	5	4	5	22	4	4	4	4	4	20
53	5	4	4	5	5	4	4	5	4	4	44	4	4	4	4	4	20	4	5	5	4	5	23
54	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	50	3	3	4	4	4	18	3	4	4	4	4	19
55	4	4	4	4	5	4	4	4	4	4	41	5	5	5	5	5	25	4	4	4	3	3	18
56	5	5	5	5	5	5	5	5	5	3	48	3	3	4	5	4	19	4	4	4	5	5	22
57	4	4	4	4	3	3	5	5	5	5	42	3	3	3	5	5	19	4	3	4	4	5	20
58	5	5	5	5	5	5	5	4	4	4	47	3	3	3	5	5	19	4	3	3	4	4	18
59	5	5	5	5	5	5	5	4	4	4	47	4	3	4	5	3	19	4	3	4	5	5	21
60	5	5	5	5	5	5	5	4	5	4	48	2	2	2	4	4	14	5	4	4	5	5	23
	Kepuasan Game										Nilai Virtual Item					Keputusan Pembelian Virtual Item							
No	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	JML	1	2	3	4	5	JML	1	2	3	4	5	JML
61	5	4	4	5	5	4	4	5	4	4	44	4	4	4	4	4	20	3	3	4	4	4	18
62	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	50	4	5	5	5	4	23	5	5	5	5	5	25
63	4	4	4	4	5	4	4	4	4	4	41	4	4	4	4	4	20	5	5	5	5	5	25
64	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	39	4	4	4	4	3	19	4	5	4	5	4	22
65	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	39	4	4	3	4	4	19	4	4	5	4	5	22
66	4	3	4	4	3	5	4	3	4	4	38	4	4	3	3	3	17	4	4	4	4	4	20
67	4	4	4	4	4	4	4	4	4	2	38	4	4	3	4	3	18	3	3	4	5	4	19

68	5	5	5	4	5	4	4	5	4	4	45	4	4	3	4	4	19	3	3	3	5	5	19
69	4	5	5	4	4	5	4	5	5	5	46	4	4	5	4	5	22	3	3	3	5	5	19
70	5	5	4	4	5	5	4	5	4	4	45	5	5	5	4	5	24	4	3	4	5	3	19
71	4	4	4	4	3	4	4	4	5	5	41	4	4	4	4	4	20	4	4	4	4	4	20
72	5	5	5	5	5	4	4	4	4	4	45	4	5	5	4	5	23	4	2	5	5	4	20
73	5	5	5	5	5	5	5	5	5	3	48	3	3	3	4	4	17	4	2	5	4	3	18
74	4	4	4	4	3	3	5	5	5	5	42	4	4	4	3	3	18	4	5	4	5	4	22
75	5	5	5	5	5	5	5	4	4	4	47	5	4	5	4	5	23	5	4	5	5	4	23
76	5	5	5	5	5	5	5	4	4	4	47	4	4	4	5	5	22	4	4	5	4	5	22
77	5	5	5	5	5	5	5	4	5	4	48	4	3	4	4	5	20	4	4	4	4	4	20
78	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	50	4	3	3	4	4	18	3	3	4	4	4	18
79	5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	41	4	3	4	5	5	21	5	5	5	5	5	25
80	4	4	4	4	5	5	4	5	4	4	43	5	4	4	5	5	23	5	5	5	5	5	25
	Kepuasan Game										Nilai Virtual Item					Keputusan Pembelian Virtual Item							
No	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	JML	1	2	3	4	5	JML	1	2	3	4	5	JML
81	4	5	4	4	5	4	4	5	4	3	42	5	5	5	5	5	25	4	5	4	5	4	22
82	5	4	4	4	4	5	4	4	4	4	42	5	5	5	5	5	25	5	4	5	5	4	23
83	4	5	5	4	4	4	5	4	4	4	43	5	4	5	4	5	23	4	4	5	4	5	22
84	5	5	5	5	4	4	4	4	4	5	45	4	4	4	5	5	22	5	5	4	4	4	22
85	5	5	5	5	5	5	4	4	3	5	46	4	3	4	4	5	20	4	4	5	3	4	20
86	4	4	3	3	4	4	4	4	4	4	38	4	3	3	4	4	18	4	4	3	4	4	19
87	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	50	4	3	3	5	4	19	4	3	3	4	4	18
88	4	5	5	4	4	4	5	5	5	5	46	4	4	4	4	4	20	5	5	5	5	5	25
89	4	4	5	4	5	4	5	4	5	4	44	5	3	4	4	5	21	4	5	5	5	4	23
90	5	4	4	5	5	4	4	5	4	4	44	4	4	4	4	4	20	5	4	5	4	5	23
91	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	50	4	4	3	2	2	15	4	4	4	4	4	20
92	4	4	4	4	5	4	4	4	4	4	41	3	3	3	4	4	17	4	4	4	4	4	20

93	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	39	4	4	4	4	5	21	4	4	4	4	3	19
94	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	39	4	3	3	4	4	18	3	4	3	3	3	16
95	4	3	4	4	3	5	4	3	4	4	38	3	3	4	5	5	20	5	4	5	4	5	23
96	4	4	4	4	4	4	4	4	4	2	38	4	3	2	5	5	19	4	4	4	5	5	22
97	5	5	5	4	5	4	4	5	4	4	45	5	4	5	5	4	23	4	5	4	4	5	22
98	4	5	5	4	4	5	4	5	5	5	46	4	4	5	4	5	22	4	5	3	4	4	20
99	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	39	4	4	4	4	4	20	4	4	5	4	5	22
100	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	39	4	5	4	5	4	22	4	4	3	4	3	18

Lampiran 4
UJI VALIDITAS CFA

KMO and Bartlett's Test

Kaiser-Meyer-Olkin Measure of Sampling Adequacy.		.517
Bartlett's Test of Sphericity	Approx. Chi-Square	545.686
	df	190
	Sig.	.000

Rotated Component Matrix^a						
	Component					
	1	2	3	4	5	6
kepuasan1						.739
kepuasan2					.834	
kepuasan3			.516		.788	
kepuasan4			.866			
kepuasan5			.820			
kepuasan6			.867			
kepuasan7			.745			
kepuasan8				.809		
kepuasan9				.915		
kepuasan10				.640		
nilai1	.775					
nilai2	.907					
nilai3	.915					
nilai4	.826					
nilai5	.845					
keputusan1	.538	.553				
keputusan2		.604				
keputusan3		.895				
keputusan4		.931				
keputusan5		.912				

Extraction Method: Principal Component Analysis.

Rotation Method: Varimax with Kaiser Normalization.^a

a. Rotation converged in 7 iterations.

Lampiran 5

UJI RELIABILITAS

Reliability

Case Processing Summary

		N	%
Cases	Valid	30	100.0
	Excluded ^a	0	.0
	Total	30	100.0

a. Listwise deletion based on all variables in the procedure.

1. Kepuasan Game

Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	N of Items
.765	10

2. Nilai Virtual Item

Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	N of Items
.913	5

3. Keputusan Pembelian Virtual Item

Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	N of Items
.875	5

Lampiran 6
METHODE SUCCESSIVE INTERVAL

row.names	Kepuasan Game	Nilai Virtual Item	Keputusan Pembelian Virtual Item
1	2.456	3.222	3.167
2	2.973	2.738	3.167
3	2.456	4.314	4.48
4	2.046	3.691	3.167
5	3.253	4.781	3.167
6	4.116	4.314	5.42
7	2.456	3.691	4.48
8	3.83	2.738	3.974
9	3.83	4.024	3.167
10	4.116	4.781	3.974
11	4.74	5.651	4.842
12	2.046	3.691	3.167
13	3.541	4.781	4.48
14	1.784	3.691	3.167
15	4.74	4.314	5.42
16	3.83	4.314	4.842
17	2.456	5.142	3.653
18	4.74	2.738	4.842
19	3.541	2.287	3.167
20	2.456	2.738	3.974
21	2.973	4.781	3.974
22	2.973	4.314	3.167
23	2.456	3.691	3.167
24	1	2.738	2.011
25	4.74	5.651	5.42
26	3.541	5.651	4.48
27	2.973	4.314	4.48
28	2.973	4.314	3.167
29	4.74	3.691	5.42
30	2.456	3.222	2.535
31	1.576	3.222	2.011
32	2.456	3.222	3.167
33	2.758	3.222	3.167
34	1	1.596	1
35	3.253	1	3.167

36	3.541	2.066	3.167
37	3.253	4.314	3.167
38	1.784	2.738	2.011
39	1.784	2.738	2.011
40	3.83	3.691	3.974
41	3.253	3.222	2.011
42	2.973	3.691	4.48
43	2.758	4.024	3.167
44	3.253	3.691	3.167
45	2.456	1.911	2.011
46	2.456	2.287	2.535
47	2.758	4.024	3.653
48	3.253	2.738	2.535
49	3.541	3.691	2.011
50	2.456	3.222	3.653
51	3.541	4.781	4.842
52	2.973	4.314	3.167
53	2.973	3.691	4.48
54	4.74	2.738	5.42
55	2.046	5.651	2.011
56	4.116	3.222	3.974
57	2.456	3.222	3.167
58	3.83	3.222	3.974
59	3.83	3.222	3.653
60	4.116	1.596	4.48
61	2.973	3.691	2.011
62	4.74	4.781	5.42
63	2.046	3.691	5.42
64	1.576	3.222	3.974
65	1.576	3.222	3.974
66	2.046	2.287	3.167
67	1	2.738	2.535
68	3.253	3.222	2.535
69	3.541	4.314	3.167
70	3.253	5.142	2.535
71	2.046	3.691	3.167
72	3.253	4.781	3.167
73	4.116	2.287	4.48
74	2.456	2.738	3.974
75	3.83	4.781	4.48
76	3.83	4.314	3.974
77	4.116	3.691	3.167
78	4.74	2.738	3.167

79	2.046	4.024	5.42
80	2.758	4.781	5.42
81	2.456	5.651	3.974
82	2.456	5.651	4.48
83	2.758	4.781	3.974
84	3.253	4.314	3.974
85	3.541	3.691	3.167
86	1	2.738	3.974
87	4.74	3.222	3.653
88	3.541	3.691	5.42
89	2.973	4.024	4.48
90	2.973	3.691	4.48
91	4.74	1.911	3.167
92	2.046	2.287	3.167
93	2.758	4.024	3.974
94	2.046	2.738	3.167
95	1	3.691	4.48
96	1	3.222	3.974
97	3.253	4.781	3.974
98	3.541	4.314	3.167
99	1.576	3.691	3.974
100	2.456	4.314	3.974

Lampiran 7

DATA KATEGORISASI

No	Kepuasan Game	KTG	Nilai Virtual Item	KTG	Keputusan Pembelian Virtual Item	KTG
1	43	Sedang	19	Sedang	20	Sedang
2	44	Sedang	18	Sedang	20	Sedang
3	42	Sedang	22	Sedang	23	Tinggi
4	41	Sedang	20	Sedang	20	Sedang
5	45	Sedang	23	Tinggi	20	Sedang
6	48	Tinggi	22	Sedang	19	Sedang
7	42	Sedang	20	Sedang	23	Tinggi
8	47	Sedang	18	Sedang	22	Sedang
9	47	Sedang	21	Sedang	20	Sedang
10	48	Tinggi	23	Tinggi	22	Sedang
11	50	Tinggi	25	Tinggi	24	Tinggi
12	41	Sedang	20	Sedang	20	Sedang
13	46	Sedang	23	Tinggi	23	Tinggi
14	40	Rendah	20	Sedang	20	Sedang
15	50	Tinggi	22	Sedang	18	Rendah
16	47	Sedang	22	Sedang	24	Tinggi
17	42	Sedang	24	Tinggi	21	Sedang
18	50	Tinggi	18	Sedang	20	Sedang
19	46	Sedang	17	Rendah	20	Sedang
20	41	Sedang	18	Sedang	22	Sedang
21	44	Sedang	23	Tinggi	22	Sedang
22	44	Sedang	22	Sedang	20	Sedang
23	42	Sedang	20	Sedang	19	Sedang
24	38	Rendah	18	Sedang	18	Rendah

25	50	Tinggi	25	Tinggi	25	Tinggi
26	46	Sedang	25	Tinggi	23	Tinggi
27	44	Sedang	22	Sedang	23	Tinggi
28	44	Sedang	22	Sedang	20	Sedang
29	50	Tinggi	20	Sedang	20	Sedang
30	41	Sedang	19	Sedang	17	Rendah
31	39	Rendah	19	Sedang	18	Rendah
32	39	Rendah	19	Sedang	16	Rendah
33	38	Rendah	19	Sedang	19	Sedang
34	38	Rendah	14	Rendah	16	Rendah
35	45	Sedang	13	Rendah	20	Sedang
36	46	Sedang	16	Rendah	20	Sedang
37	45	Sedang	22	Sedang	20	Sedang
38	40	Rendah	18	Sedang	18	Rendah
39	40	Rendah	18	Sedang	18	Rendah
40	47	Sedang	20	Sedang	22	Sedang
41	45	Sedang	19	Sedang	18	Rendah
42	44	Sedang	20	Sedang	23	Tinggi
43	43	Sedang	21	Sedang	20	Sedang
44	45	Sedang	20	Sedang	20	Sedang
45	42	Sedang	15	Rendah	18	Rendah
46	42	Sedang	17	Rendah	19	Sedang
47	43	Sedang	21	Sedang	21	Sedang
48	45	Sedang	18	Sedang	19	Sedang
49	46	Sedang	20	Sedang	18	Rendah
50	42	Sedang	19	Sedang	21	Sedang
51	46	Sedang	23	Tinggi	24	Tinggi
52	44	Sedang	22	Sedang	20	Sedang
53	44	Sedang	20	Sedang	23	Tinggi
54	50	Tinggi	18	Sedang	19	Sedang

55	41	Sedang	25	Tinggi	18	Rendah
56	48	Tinggi	19	Sedang	22	Sedang
57	42	Sedang	19	Sedang	20	Sedang
58	47	Sedang	19	Sedang	18	Rendah
59	47	Sedang	19	Sedang	21	Sedang
60	48	Tinggi	14	Rendah	23	Tinggi
61	44	Sedang	20	Sedang	18	Rendah
62	50	Tinggi	23	Tinggi	25	Tinggi
63	41	Sedang	20	Sedang	25	Tinggi
64	39	Rendah	19	Sedang	22	Sedang
65	39	Rendah	19	Sedang	22	Sedang
66	38	Rendah	17	Rendah	20	Sedang
67	38	Rendah	18	Sedang	19	Sedang
68	45	Sedang	19	Sedang	19	Sedang
69	46	Sedang	22	Sedang	19	Sedang
70	45	Sedang	24	Tinggi	19	Sedang
71	41	Sedang	20	Sedang	20	Sedang
72	45	Sedang	23	Tinggi	20	Sedang
73	48	Tinggi	17	Rendah	18	Rendah
74	42	Sedang	18	Sedang	22	Sedang
75	47	Sedang	23	Tinggi	23	Tinggi
76	47	Sedang	22	Sedang	22	Sedang
77	48	Tinggi	20	Sedang	20	Sedang
78	50	Tinggi	18	Sedang	18	Rendah
79	41	Sedang	21	Sedang	25	Tinggi
80	43	Sedang	23	Tinggi	25	Tinggi
81	42	Sedang	25	Tinggi	22	Sedang
82	42	Sedang	25	Tinggi	23	Tinggi
83	43	Sedang	23	Tinggi	22	Sedang
84	45	Sedang	22	Sedang	22	Sedang

85	46	Sedang	20	Sedang	20	Sedang
86	38	Rendah	18	Sedang	19	Sedang
87	50	Tinggi	19	Sedang	18	Rendah
88	46	Sedang	20	Sedang	25	Tinggi
89	44	Sedang	21	Sedang	23	Tinggi
90	44	Sedang	20	Sedang	23	Tinggi
91	50	Tinggi	15	Rendah	20	Sedang
92	41	Sedang	17	Rendah	20	Sedang
93	39	Rendah	21	Sedang	19	Sedang
94	39	Rendah	18	Sedang	16	Rendah
95	38	Rendah	20	Sedang	23	Tinggi
96	38	Rendah	19	Sedang	22	Sedang
97	45	Sedang	23	Tinggi	22	Sedang
98	46	Sedang	22	Sedang	20	Sedang
99	39	Rendah	20	Sedang	22	Sedang
100	39	Rendah	22	Sedang	18	Rendah

Lampiran 8
HASIL UJI KATEGORISASI

Frequencies

Kepuasan Game

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Tinggi	16	16.0	16.0	16.0
	Sedang	65	65.0	65.0	81.0
	Rendah	19	19.0	19.0	100.0
	Total	100	100.0	100.0	

Nilai Virtual Item

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Tinggi	19	19.0	19.0	19.0
	Sedang	70	70.0	70.0	89.0
	Rendah	11	11.0	11.0	100.0
	Total	100	100.0	100.0	

Keputusan Pembelian Virtual Item

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Tinggi	22	22.0	22.0	22.0
	Sedang	59	59.0	59.0	81.0
	Rendah	19	19.0	19.0	100.0
	Total	100	100.0	100.0	

Lampiran 9
HASIL UJI DESKRIPTIF

Descriptives

Descriptive Statistics					
	N	Minimum	Maximum	Mean	Std. Deviation
Kepuasan_Game	100	38	50	43.85	3.543
Nilai_Virtual_Item	100	13	25	20.13	2.553
Keputusan_Pembelian_Virtual_Item	100	16	25	20.60	2.193
Valid N (listwise)	100				

Lampiran 10

DATA KARAKTERISTIK RESPONDEN

No	Jenis Kelamin	Usia	Pendidikan	Lama bermain Game dalam Seminggu	Pernah memainkan game online DOTA 2
1	Perempuan	20-25 Tahun	Mahasiswa	< 10 Jam	Ya
2	Laki-laki	< 16 Tahun	SMP	10-20 Jam	Ya
3	Perempuan	< 16 Tahun	SMP	10-20 Jam	Ya
4	Perempuan	< 16 Tahun	SMP	10-20 Jam	Ya
5	Laki-laki	< 16 Tahun	SMP	20-30 Jam	Ya
6	Laki-laki	> 25 Tahun	Sarjana	< 10 Jam	Ya
7	Perempuan	16-20 Tahun	SMA	20-30 Jam	Ya
8	Laki-laki	16-20 Tahun	SMP	10-20 Jam	Ya
9	Perempuan	20-25 Tahun	Mahasiswa	< 10 Jam	Ya
10	Laki-laki	> 25 Tahun	Sarjana	> 40 Jam	Ya
11	Laki-laki	20-25 Tahun	Sarjana	10-20 Jam	Ya
12	Laki-laki	20-25 Tahun	SMA	<10 Jam	Ya
13	Laki-laki	20-25 Tahun	SMA	10-20 Jam	Ya
14	Laki-laki	20-25 Tahun	Sarjana	30-40 Jam	Ya
15	Laki-laki	20-25 Tahun	Mahasiswa	<10 Jam	Ya
16	Laki-laki	20-25 Tahun	Sarjana	<10 Jam	Ya
17	Laki-laki	20-25 Tahun	Mahasiswa	>40 Jam	Ya
18	Laki-laki	20-25 Tahun	SMA	10-20 Jam	Ya
19	Perempuan	16-20 Tahun	SMA	10-20 Jam	Ya
20	Perempuan	20-25 Tahun	Sarjana	<10 Jam	Ya
21	Laki-laki	20-25 Tahun	Mahasiswa	>40 Jam	Ya
22	Laki-laki	16-20 Tahun	Mahasiswa	10-20 Jam	Ya
23	Laki-laki	20-25 Tahun	SMA	>40 Jam	Ya
24	Laki-laki	> 25 Tahun	Sarjana	>40 Jam	Ya
25	Laki-laki	20-25 Tahun	Mahasiswa	10-20 Jam	Ya
26	Laki-laki	20-25 Tahun	Mahasiswa	30-40 Jam	Ya
27	Laki-laki	20-25 Tahun	SMA	<10 Jam	Ya
28	Laki-laki	20-25 Tahun	Mahasiswa	20-30 Jam	Ya
29	Laki-laki	20-25 Tahun	SMA	10-20 Jam	Ya
30	Laki-laki	20-25 Tahun	Mahasiswa	<10 Jam	Ya
31	Laki-laki	20-25 Tahun	Mahasiswa	>40 Jam	Ya
32	Laki-laki	20-25 Tahun	Sarjana	>40 Jam	Ya

33	Laki-laki	20-25 Tahun	SMA	30-40 Jam	Ya
34	Laki-laki	20-25 Tahun	Sarjana	10-20 Jam	Ya
35	Laki-laki	20-25 Tahun	SMA	10-20 Jam	Ya
36	Laki-laki	20-25 Tahun	SMA	20-30 Jam	Ya
37	Laki-laki	20-25 Tahun	SMA	10-20 Jam	Ya
38	Laki-laki	> 25 Tahun	Sarjana	<10 Jam	Ya
39	Laki-laki	20-25 Tahun	Mahasiswa	10-20 Jam	Ya
40	Laki-laki	16-20 Tahun	Mahasiswa	>40 Jam	Ya
41	Perempuan	20-25 Tahun	Sarjana	20-30 Jam	Ya
42	Perempuan	20-25 Tahun	Sarjana	20-30 Jam	Ya
43	Perempuan	20-25 Tahun	Sarjana	30-40 Jam	Ya
44	Laki-laki	>25 Tahun	Sarjana	10-20 Jam	Ya
45	Laki-laki	20-25 Tahun	Mahasiswa	<10 Jam	Ya
46	Laki-laki	20-25 Tahun	Mahasiswa	20-30 Jam	Ya
47	Laki-laki	20-25 Tahun	Mahasiswa	10-20 Jam	Ya
48	Perempuan	16-20 Tahun	Mahasiswa	20-30 Jam	Ya
49	Laki-laki	>25 Tahun	Mahasiswa	>40 Jam	Ya
50	Perempuan	20-25 Tahun	Mahasiswa	10-20 Jam	Ya
51	Laki-laki	20-25 Tahun	Mahasiswa	>40 Jam	Ya
52	Laki-laki	16-20 Tahun	Mahasiswa	10-20 Jam	Ya
53	Laki-laki	20-25 Tahun	SMA	>40 Jam	Ya
54	Laki-laki	> 25 Tahun	Sarjana	>40 Jam	Ya
55	Laki-laki	20-25 Tahun	Mahasiswa	10-20 Jam	Ya
56	Laki-laki	20-25 Tahun	Mahasiswa	30-40 Jam	Ya
57	Laki-laki	20-25 Tahun	SMA	<10 Jam	Ya
58	Laki-laki	20-25 Tahun	Mahasiswa	20-30 Jam	Ya
59	Laki-laki	20-25 Tahun	SMA	10-20 Jam	Ya
60	Laki-laki	20-25 Tahun	Mahasiswa	<10 Jam	Ya
61	Laki-laki	20-25 Tahun	Mahasiswa	>40 Jam	Ya
62	Laki-laki	20-25 Tahun	Sarjana	>40 Jam	Ya
63	Laki-laki	20-25 Tahun	SMA	30-40 Jam	Ya
64	Laki-laki	20-25 Tahun	Sarjana	10-20 Jam	Ya
65	Laki-laki	20-25 Tahun	SMA	10-20 Jam	Ya
66	Laki-laki	20-25 Tahun	SMA	20-30 Jam	Ya
67	Laki-laki	20-25 Tahun	SMA	10-20 Jam	Ya
68	Laki-laki	> 25 Tahun	Sarjana	<10 Jam	Ya
69	Laki-laki	20-25 Tahun	Mahasiswa	10-20 Jam	Ya
70	Laki-laki	16-20 Tahun	Mahasiswa	>40 Jam	Ya

71	Perempuan	20-25 Tahun	Mahasiswa	< 10 Jam	Ya
72	Laki-laki	< 16 Tahun	SMP	10-20 Jam	Ya
73	Perempuan	< 16 Tahun	SMP	10-20 Jam	Ya
74	Perempuan	< 16 Tahun	SMP	10-20 Jam	Ya
75	Laki-laki	< 16 Tahun	SMP	20-30 Jam	Ya
76	Laki-laki	> 25 Tahun	Sarjana	< 10 Jam	Ya
77	Perempuan	16-20 Tahun	SMA	20-30 Jam	Ya
78	Laki-laki	16-20 Tahun	SMP	10-20 Jam	Ya
79	Perempuan	20-25 Tahun	Mahasiswa	< 10 Jam	Ya
80	Laki-laki	> 25 Tahun	Sarjana	> 40 Jam	Ya
81	Laki-laki	20-25 Tahun	Mahasiswa	>40 Jam	Ya
82	Laki-laki	16-20 Tahun	Mahasiswa	10-20 Jam	Ya
83	Laki-laki	20-25 Tahun	SMA	>40 Jam	Ya
84	Laki-laki	> 25 Tahun	Sarjana	>40 Jam	Ya
85	Laki-laki	20-25 Tahun	Mahasiswa	10-20 Jam	Ya
86	Laki-laki	20-25 Tahun	Mahasiswa	30-40 Jam	Ya
87	Laki-laki	20-25 Tahun	SMA	<10 Jam	Ya
88	Laki-laki	20-25 Tahun	Mahasiswa	20-30 Jam	Ya
89	Laki-laki	20-25 Tahun	SMA	10-20 Jam	Ya
90	Laki-laki	20-25 Tahun	Mahasiswa	<10 Jam	Ya
91	Laki-laki	20-25 Tahun	Mahasiswa	< 10 Jam	Ya
92	Laki-laki	< 16 Tahun	SMP	10-20 Jam	Ya
93	Laki-laki	16-20 Tahun	SMA	20-30 Jam	Ya
94	Laki-laki	< 16 Tahun	SMP	10-20 Jam	Ya
95	Laki-laki	< 16 Tahun	SMP	20-30 Jam	Ya
96	Laki-laki	> 25 Tahun	Sarjana	20-30 Jam	Ya
97	Perempuan	16-20 Tahun	SMA	20-30 Jam	Ya
98	Laki-laki	16-20 Tahun	SMP	10-20 Jam	Ya
99	Perempuan	20-25 Tahun	Mahasiswa	< 10 Jam	Ya
100	Laki-laki	> 25 Tahun	Sarjana	> 40 Jam	Ya

Lampiran 11
HASIL UJI NORMALITAS

NPar Tests

One-Sample Kolmogorov-Smirnov Test		
		Unstandardized Residual
N		100
Normal Parameters ^{a,b}	Mean	.0000000
	Std. Deviation	2.51076843
Most Extreme Differences	Absolute	.062
	Positive	.053
	Negative	-.062
Test Statistic		.062
Asymp. Sig. (2-tailed)		.200 ^{c,d}

a. Test distribution is Normal.

b. Calculated from data.

c. Lilliefors Significance Correction.

d. This is a lower bound of the true significance.

Lampiran 12
HASIL UJI LINIERITAS

Means

Keputusan Pembelian Virtual Item * Kepuasan Game

ANOVA Table

			Sum of Squares	df	Mean Square	F	Sig.
Keputusan Pembelian Virtual Item * Kepuasan Game	Between Groups	(Combined)	67.215	11	6.110	1.315	.229
		Linearity	18.105	1	18.105	3.898	.051
		Deviation from Linearity	49.110	10	4.911	1.057	.404
	Within Groups		408.785	88	4.645		
	Total		476.000	99			

Keputusan Pembelian Virtual Item * Nilai Virtual Item

ANOVA Table

			Sum of Squares	df	Mean Square	F	Sig.
Keputusan Pembelian Virtual Item * Nilai Virtual Item	Between Groups	(Combined)	131.316	12	10.943	2.762	.003
		Linearity	79.992	1	79.992	20.190	.000
		Deviation from Linearity	51.324	11	4.666	1.178	.314
	Within Groups		344.684	87	3.962		
	Total		476.000	99			

Lampiran 13
HASIL UJI MULTIKOLINERITAS

Regression

Variables Entered/Removed^a

Model	Variables Entered	Variables Removed	Method
1	Nilai Virtual Item, Kepuasan Game ^b		Enter

a. Dependent Variable: Keputusan Pembelian Virtual Item

b. All requested variables entered.

Model Summary

Model	R	R Square	Adjusted R Square	Std. Error of the Estimate
1	.429 ^a	.184	.167	2.001

a. Predictors: (Constant), Nilai Virtual Item, Kepuasan Game

ANOVA^a

Model		Sum of Squares	df	Mean Square	F	Sig.
1	Regression	87.708	2	43.854	10.955	.000 ^b
	Residual	388.292	97	4.003		
	Total	476.000	99			

a. Dependent Variable: Keputusan Pembelian Virtual Item

b. Predictors: (Constant), Nilai Virtual Item, Kepuasan Game

Coefficients^a

Model	Unstandardized Coefficients		Standardized Coefficients	t	Sig.	Collinearity Statistics	
	B	Std. Error	Beta			Tolerance	VIF
1 (Constant)	10.386	2.762		3.761	.000		
Kepuasan Game	.080	.058	.129	1.388	.168	.971	1.030
Nilai Virtual Item	.333	.080	.388	4.170	.000	.971	1.030

a. Dependent Variable: Keputusan Pembelian Virtual Item

Lampiran 14
HASIL UJI HETEROSKEDASTISITAS

Regression

Variables Entered/Removed^a

Model	Variables Entered	Variables Removed	Method
1	Nilai Virtual Item, Kepuasan Game ^b		Enter

a. Dependent Variable: RES2

b. All requested variables entered.

Model Summary

Model	R	R Square	Adjusted R Square	Std. Error of the Estimate
1	.033 ^a	.001	-.019	1.12677

a. Predictors: (Constant), Nilai Virtual Item, Kepuasan Game

ANOVA^a

Model		Sum of Squares	df	Mean Square	F	Sig.
1	Regression	.138	2	.069	.054	.947 ^b
	Residual	123.153	97	1.270		
	Total	123.291	99			

a. Dependent Variable: RES2

b. Predictors: (Constant), Nilai Virtual Item, Kepuasan Game

Coefficients^a

Model		Unstandardized Coefficients		Standardized Coefficients	t	Sig.
		B	Std. Error	Beta		
1	(Constant)	1.578	1.555		1.014	.313
	Kepuasan Game	-.005	.032	-.017	-.163	.871
	Nilai Virtual Item	.014	.045	.032	.311	.757

a. Dependent Variable: RES2

Lampiran 15
HASIL UJI REGRESI BERGANDA

Regression

Variables Entered/Removed^a

Model	Variables Entered	Variables Removed	Method
1	Nilai Virtual Item, Kepuasan Game ^b		Enter

a. Dependent Variable: Keputusan Pembelian Virtual Item

b. All requested variables entered.

Model Summary

Model	R	R Square	Adjusted R Square	Std. Error of the Estimate
1	.490 ^a	.240	.224	1.829

a. Predictors: (Constant), Nilai Virtual Item, Kepuasan Game

ANOVA^a

Model		Sum of Squares	df	Mean Square	F	Sig.
1	Regression	102.347	2	51.173	15.301	.000 ^b
	Residual	324.403	97	3.344		
	Total	426.750	99			

a. Dependent Variable: Keputusan Pembelian Virtual Item

b. Predictors: (Constant), Nilai Virtual Item, Kepuasan Game

Coefficients^a

Model		Unstandardized Coefficients		Standardized Coefficients	t	Sig.
		B	Std. Error	Beta		
1	(Constant)	7.029	2.667		2.636	.010
	Kepuasan Game	.208	.056	.333	3.707	.000
	Nilai Virtual Item	.252	.073	.310	3.451	.001

a. Dependent Variable: Keputusan Pembelian Virtual Item