

**PENGARUH KEPUASAN *GAME* DAN NILAI *VIRTUAL ITEM*
TERHADAP KEPUTUSAN PEMBELIAN *VIRTUAL ITEM* DALAM *GAME ONLINE*
“DOTA 2”**

SKRIPSI

Diajukan kepada Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Sangga Buana YPKP Bandung
untuk Memperoleh Gelar Sarjana Administrasi Bisnis
Program Studi S1 Administrasi Bisnis

Disusun Oleh :

Alma Hajjan Muhandhis

NIM. 3111177010



**PROGRAM STUDI S1 ADMINISTRASI BISNIS
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
UNIVERSITAS SANGGA BUANA YPKP
BANDUNG**

2019